



## Teilnahmebestätigung Pfingstferienprogramm 2026

Hallo Rennfahrer\*in 😊

du bist beim Ferienprogramm „**Motorenlärm & Nervenkitzel**“ erfolgreich angemeldet. Hier sind noch einige Infos für dich und deine Eltern:

<b>Termin:</b>	Mi., 03.06.2026	<b>Beginn:</b>	13 Uhr
<b>Treffpunkt:</b>	Yougentreff Meeder (Schulstr. 9)	<b>Ende:</b>	16:30 Uhr

### Was erwartet dich?

Zuerst treffen wir uns im Jugendtreff und vergnügen uns mit Gemeinschaftsspielen wie Werwölfe. Im Anschluss geht es nach Marktzeuln um zu beweisen, wer das Zeug zum Rennfahrer hat: Erst Qualifying, dann Startaufstellung und anschließend ein richtiges Race!  
(Übrigens: Diesmal haben wir reserviert, die Plätze sind also SAVE! Wegen zwingender Vorauszahlung ist daher aber eine kostenlose Stornierung nur mit Nachfolger möglich.)

### Bitte mitbringen/beachten:

- Bitte schon zuhause ordentlich essen
- Bei Bedarf: Eigene Brotzeit & auslaufsicheres Getränk
- Sportliche Klamotten
- Falls vorhanden: Sturmhaube. Ansonsten musst du aus Hygienegründen vor Ort eine kaufen (3,50 €).
- Helm kann man vor Ort kostenlos leihen
- Festes Schuhwerk
- Freiwillig: kleines Taschengeld, max. 5 € für Eis
- Ausgefüllter Haftungsausschluss für die Actionarena, siehe Link auf unserer Website
- Neue Einwilligungserklärung, falls seit Fasching 2026 noch nicht abgegeben

**Solltet ihr den Teilnehmerbeitrag (40 €) noch nicht überwiesen haben, erledigt dies bitte umgehend mit dem online einsehbaren Verwendungszweck. Nach Absprache ist Barzahlung vor Ort möglich.**

Liebe Eltern,

bitte habt Verständnis, sollten wir Verspätung haben. Tragt bitte selbst dafür Sorge, dass euer Kind sicher und unbeschadet sowohl zum Veranstaltungsort als auch wieder nach Hause gelangt. **Falls euer Kind alleine nach Hause gehen darf, teilt uns das bitte mit.**

Spannende Pfingstferien wünschen dir  
Jugendpflegerin Annemarie & Praktikant Sean

Jugendpflege Meeder, Rathaus, Bahnhofstr. 1, 96484 Meeder  
Telefon: 09566/922334 Handy: 01578/3922335  
Mail: Annemarie.Schlosser@gemeinde-meeder.de