

REGELWERK

RIVERBUG BALL

Spieldauer | Halbzeit

das Spiel besteht aus 3 Spielzeiten und 2 Pausen

- jede Spielzeit dauert 6 Minuten
- die Pausen sind 3 Minuten lang
- die Spielzeit kann durch den Schiedsrichter verlängert werden
- der letzte Angriff darf zu Ende gespielt und muss nicht abgebrochen werden

Signalzeichen

für die Zeichengebung wird eine Pfeife verwendet

1x Pfeifen: Anstoß / -wurf / -schuss

2x Pfeifen: Foul / Achtung

- Ball darf nicht weitergespielt werden
- Ball muss zum Schiedsrichter

3x Pfeifen: Halbzeit / Spielende

Punktevergabe | Auswertung

- pro Korb gibt es einen Punkt
- Gewinner des jeweiligen Matches ist die Mannschaft mit den meisten Körben
- Haben zwei Mannschaften die gleiche Anzahl an Siegen entscheidet die Korbquote
 - Entscheidend für Gruppen- und Punktphasen

§ Spielregeln

- für Punkte muss der Korb in den gegnerischen Korb geworfen werden
- der Ball darf nur von Spielern, welche sich im Riverbug befinden berührt / gespielt werden
- ein Transport des Balles in der Luft / auf den Beinen / unter dem Arm ist nicht erlaubt
 - der Ball muss neben dem Riverbug geführt werden
- andere Spieler dürfen nicht daran gehindert werden ins Riverbug zu steigen
- eine „Katzenwache“ ist nicht zulässig, der Abstand zum Korb muss ca. 2 Meter betragen
 - im Angriff und zur Abwehr darf der Mindestabstand unterschritten werden
- der Korb darf nicht verschoben / festgehalten werden
 - eine unbeabsichtigte Berührung während dem Angriff stellt keinen Regelverstoß dar
- zum Anpfiff müssen sich alle Spieler auf ihrer eigenen Spielfeldseite befinden
- wird ein Foul begangen, muss der Ball unvermittelt nach Pfiff ins Wasser gelegt werden
 - die gegnerische Mannschaft spielt erneut nach dem Anpfiff an
- optional: nur Spieler, welche im aktuellen Ballbesitz sind, dürfen umgeworfen werden
- jedes Spiel muss mit einer siegenden Mannschaft enden
 - im Bedarfsfall wird das Spiel verlängert, bis eine Mannschaft den Siegtreffer erzielt
- nach jeder Halbzeit wird die Spielfeldseite gewechselt

